

L'ENIGMISTICA DEI

LOONEY TUNES

SPORTY

L'ABC
della merenda

18 ZIPPY

6 STICKY



GIOCA CON NOI!

SPECIALI VENTOSINE

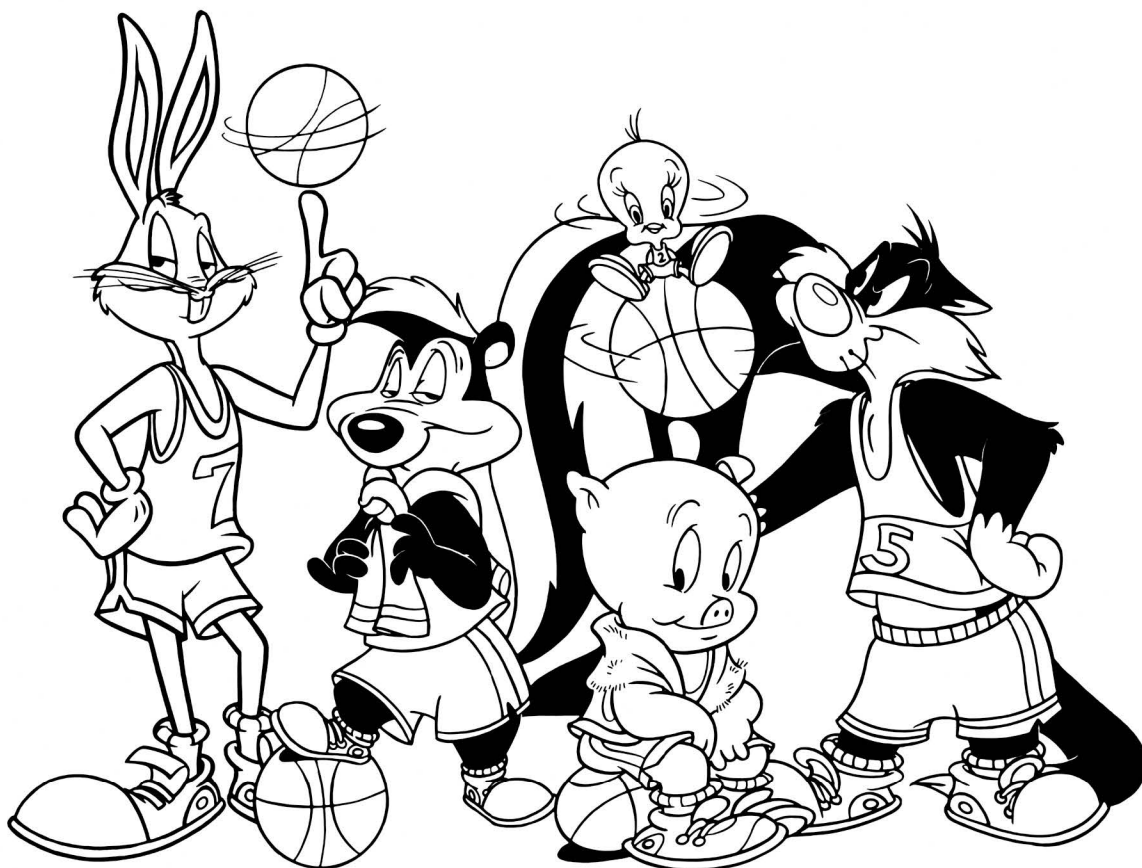
DIVERTITI A GIOCARE CON NOI E SE VUOI PUOI CONTROLLARE LE SOLUZIONI NELL'ULTIMA PAGINA

PERSONALIZZA IL TUO DIARIO!

Stampa questa pagina, ritaglia le immagini lungo la linea azzurra e divertiti a personalizzare il tuo diario, i quaderni o quello che vuoi tu!

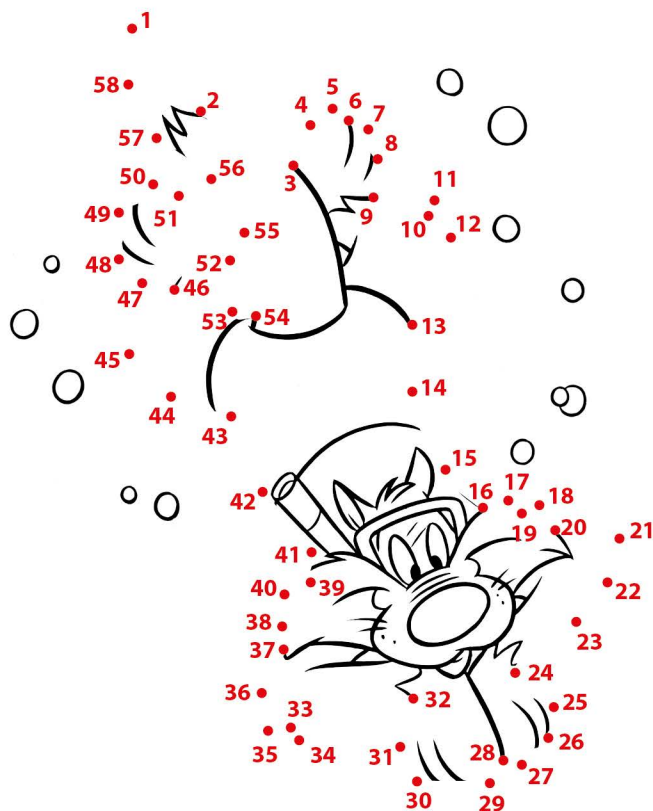


COLORAMI



UNISCI I PUNTINI

Scopri l'immagine nascosta!
Inizia dal numero 1, traccia una linea fino al numero successivo
e così via fino al numero 58, finché l'immagine non sarà svelata.



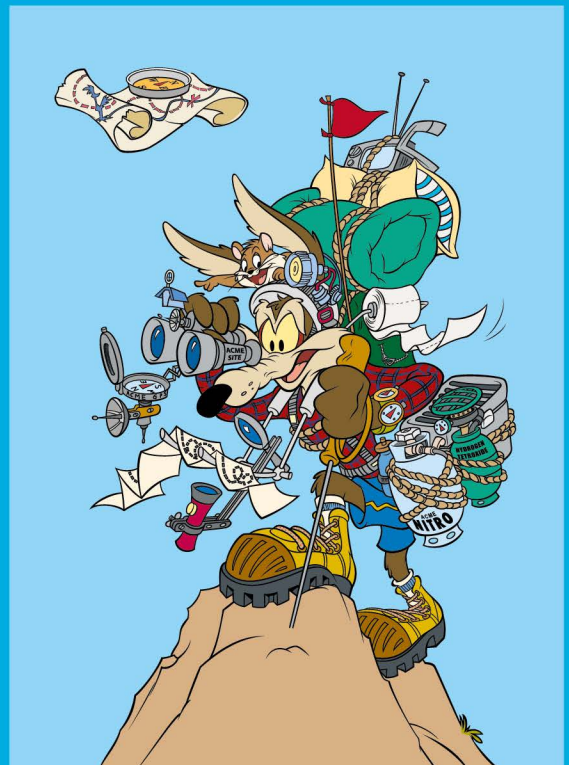
TROVA LA PALLA!

Aiuta ogni atleta a raggiungere la sua palla attraverso i labirinti!



TROVA LE 10 DIFFERENZE

Divertiti a trovare tutte le differenze tra le due figure di Willy il Coyote!



CRUCIPUZZLE

Aiuta Lola a cercare le parole nascoste! Puoi trovarle da sinistra a destra, da destra a sinistra, da sopra a sotto, da sotto a sopra e anche in diagonale! Una volta completato, con le lettere rimaste, componi la FRASE NASCOSTA!

ARGENTO
 ATLETA
 BASKET
 BOB
 BRONZO
 CALCIO
 CANESTRO
 CORSA
 JUDO
 KARATE
 NUOTO
 ORO

I	B	S	U	R	F	C	G	O	R	V
C	A	L	C	I	O	A	T	R	N	E
S	S	D	I	R	C	O	A	O	M	L
A	K	P	S	I	U	B	O	B	R	A
L	E	A	O	N	N	A	L	L	A	P
T	T	T	U	F	F	I	I	D	C	E
O	B	T	E	N	N	I	S	L	C	S
Y	R	S	C	I	J	U	D	O	H	L
E	O	L	E	T	A	R	A	K	E	I
L	N	O	S	R	E	T	E	P	T	T
L	Z	A	R	G	E	N	T	O	T	T
O	O	R	T	S	E	N	A	C	A	I
V	O	A	T	E	L	T	A	R	T	N
P	A	T	T	I	N	A	G	G	I	O

PALLA
 PATTINAGGIO
 RACCHETTA
 RETE
 SALTO
 SCI
 SLITTINO
 SURF
 TENNIS
 TUFFI
 VELA
 VOLLEY



LA FRASE NASCOSTA È: _____

CONTA I PALLONI!

Quanti palloni ci sono nella porta di Duffy Duck?



MEMORY

Stampa le carte sottostanti preferibilmente su un cartoncino e ritagliale.

Regolamento del gioco: Metti le carte a faccia in giù e allineate su più file su una superficie piana. Il Giocatore 1 dovrà scoprire due carte cercando di trovare la coppia identica. Se le carte sono uguali, il Giocatore 1 segna 1 punto e ha un'altra occasione di giocare. Se invece le carte non corrispondono, le due carte saranno di nuovo girate a faccia in giù e sarà il turno del Giocatore 2. Continuate finché tutte le coppie di carte non sono state scoperte. Il giocatore che finisce con più coppie vince la partita!



SOLUZIONI DEI GIOCHI

UNISCI I PUNTINI



TROVA LA PALLA

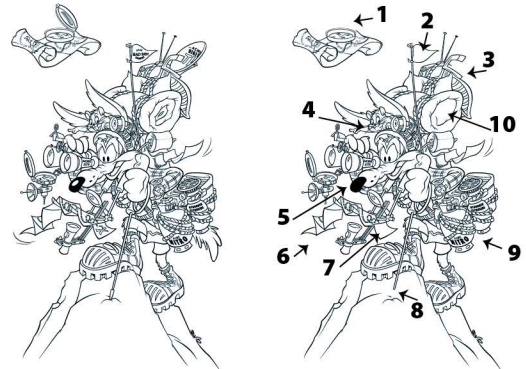


CRUCIPUZZLE

I	B	S	U	R	F	C	G	O	R	V
C	A	L	C	I	O	A	T	R	N	E
S	S	D	I	R	C	O	A	O	M	L
A	K	P	S	I	U	B	O	B	R	A
L	E	A	O	N	N	A	L	L	A	P
T	T	T	U	F	F	I	I	D	C	E
O	B	T	E	N	N	I	S	L	C	S
Y	R	S	C	I	J	U	D	O	H	L
E	O	L	E	T	A	R	A	K	E	I
L	N	O	S	R	E	T	E	P	T	T
L	Z	A	R	G	E	N	T	O	T	T
O	O	R	T	S	E	N	A	C	A	I
V	O	A	T	E	L	T	A	R	T	N
P	A	T	T	I	N	A	G	G	I	O

SOLUZIONE: I GRANDI CAMPIONI DELLO SPORT

TROVA LE 10 DIFFERENZE



CONTA I PALLONI



I PALLONI NELLA RETE DI DUFFY SONO 16